



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA
INSTITUTO SÓCIO AMBIENTAL E DOS RECURSOS HÍDRICOS
PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL**



O grupo PET Pesca torna público por meio deste edital a realização do **II INTERPESCA**.

JUSTIFICATIVA

Tendo em vista a primeira realização do evento esportivo do grupo PET Pesca no ano passado (2016), o público alvo escolhido foi de encontro à proximidade com o Instituto Sócio Ambiental e dos Recursos Hídricos (ISARH). Logo, de acordo com a experiência obtida, na última edição, está sendo disponibilizadas inscrições para toda a comunidade acadêmica da Universidade Federal Rural da Amazônia, campus Belém.

OBJETIVOS

- Proporcionar aos discentes, ex-discentes, servidores, docentes e funcionários da Universidade Federal Rural da Amazônia a integração, aprimoramento e manutenção da saúde, combatendo ao sedentarismo por meio das atividades físicas;
- Desenvolver o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes, contribuindo para o desenvolvimento integral dos participantes/atletas como ser social;
- Incentivar a disputa como elemento da competição e não como atitude de rivalidade frente aos demais.

REGRAS GERAIS

1. Poderão inscrever-se: graduandos, ex-graduandos, pós-graduandos, servidores, professores e funcionários da Universidade Federal Rural da Amazônia, campus Belém;
2. Para competir, os atletas deverão apresentar documento de identificação oficial com foto e seus nomes devem fazer parte da ficha de inscrição apresentada ao PET Pesca;
3. As equipes deverão estar uniformizadas com camisas padronizadas e numeradas, shorts de cor padrão, meias e tênis;
4. Cada atleta poderá participar de até 03 (três) modalidades.

OBS.: Em caso de coincidência de horários de disputa em duas ou mais modalidades, o atleta deverá optar por qual modalidade participar.

PROCEDIMENTOS PARA INSCRIÇÃO

1. O período de inscrição é de 20/10/17 à 06/12/17;
2. A inscrição poderá ser realizada através do site (www.pesca.pet) ou na sala do Grupo PET Pesca, localizado no Instituto Socioambiental e dos Recursos Hídricos (2ª porta à direita) somente com horários previamente agendados*.

* Entrar em contato com a Petiana Aline Leão (91) 98543 3017

3. No âmbito da inscrição trazer o formulário com os referentes dados devidamente preenchido ou anexar no campo disponível no site do grupo;
4. Fica sob responsabilidade da equipe a efetivação de sua inscrição;
5. Para a efetivação da inscrição deverá ser efetuado o pagamento da taxa na conta bancaria abaixo:

<p style="text-align: center;">Banco do Brasil Agência: 1232-7 Conta corrente: 222975-7 Nome: Renan de Araújo Costa Matangrano</p>
--

6. O comprovante de pagamento deve ser anexado e enviado juntamente com o formulário de inscrição disponível no site do PET Pesca;
7. A inscrição só será confirmada após o pagamento da equipe;
8. O II INTERPESCA será realizado nos dias 9 e 10 de Dezembro de 2017.

VALORES

Os valores de inscrição serão divididos por modalidade, onde a inscrição será confirmada somente com o pagamento da taxa:

TAXAS	
MODALIDADE	VALOR
FUTSAL*	\$20
VOLEIBOL	\$20
VOLEI DE AREIA	\$15
XADREZ	\$10

**Sujeito a alterações (ver regras por modalidade)*

REGRAS POR MODALIDADE:

FUTSAL (MASCULINO E FEMININO)

1. As equipes deverão apresentar o número máximo de (5) cinco jogadores titulares e dois (2) reservas;
2. Caso haja necessidade de inserção de mais jogadores, o time deverá pagar no ato da inscrição o valor adicional de **R\$5 a mais por cada jogador** que exceder o limite permitido por este edital;
3. Os jogos terão a duração de (2) dois tempos de (12') doze minutos **corridos**, com intervalo de (5') cinco minutos.
4. Se houver empate nos jogos, teremos prorrogação de (5') cinco minutos. Se o empate continuar, irá para pênaltis alternados;
5. A ordem de confrontos será realizada de acordo com a demanda de times inscritos;
6. A pontuação será definida de acordo com as partidas jogadas, onde o time que vencer irá acumular (2) dois pontos e quando houver empate, as duas equipes somarão (1) um ponto cada e e (0) zero ao que perder a partida;
7. Ordem de critérios de desempate:
 - Maior número de pontos;
 - Confronto direto;
 - Saldo de gols;
 - Maior número de gols marcados;
 - Menor número de gols sofridos;
 - Sorteio.
8. A equipe deverá estar padronizada com camisas numeradas, shorts, tênis e meias.

REGRAS DO VÔLEI 4X4 MISTO (QUADRA)

1. A equipe deverá ser constituída de quatro (4) jogadores em quadra (sendo 2 do sexo masculino e 2 do sexo feminino);
2. Não existe posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deverá ser mantida durante o jogo;
3. Não há linha de ataque. Os jogadores poderão atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo;

4. Os jogos terão dois (2) sets de vinte e um pontos (21) e se necessário, o set desempate de quinze pontos (15).
5. A equipe deverá estar padronizada com camisas numeradas, shorts, meias e tênis.

REGRAS DO VOLEI DE AREIA (MASCULINO E FEMININO)

1. A equipe deve ser constituída de dois (2) jogadores;
2. Somente os dois jogadores registrados na inscrição têm o direito de participar da partida;
3. Um dos jogadores será o capitão da equipe e deve ser indicado na inscrição;
4. Os jogos terão dois sets de vinte e um pontos (21) e se necessário, o set desempate de quinze pontos (15);
5. A equipe deverá estar padronizada com camisas numeradas e shorts.

REGRAS DO VÔLEI 4X4 QUADRA (MASCULINO E FEMININO)

1. A equipe deve ser constituída de quatro (4) jogadores (do mesmo sexo);
2. Não poderá haver jogador substituto;
3. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deverá ser mantida durante o jogo;
4. Não há linha de ataque. Os jogadores poderão atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo;
5. Os jogos terão dois (2) sets de vinte e um pontos (21) e se necessário, o set desempate de quinze pontos (15);
6. A equipe deverá estar padronizada com camisas numeradas, shorts, tênis e meias.

REGRAS DO XADREZ

1. O sorteio das duplas será feito de forma aleatória mediante a um software. Este software também somará os pontos dos jogadores;
2. A seleção da cor com a qual cada participante irá jogar (branca ou preta) será definida com o sorteio dos peões do tabuleiro (consiste em pegar-se um peão branco em uma mão e preto na outra, com uma troca aleatória pede-se a um dos jogadores que escolha uma das mãos, a que este escolher será do mesmo a cor durante a partida).
3. As partidas terão duração máxima de 30 (trinta) minutos, entre partidas são dedicados 5 (cinco) minutos para descanso.

4. O fim da partida se dará quando um dos jogadores deferir xeque-mate sobre seu oponente, quando o tempo terminar ou por rei afogado. Caso o tempo termine, o vencedor será aquele que acumular o maior número de pontos em relação às peças conquistadas do oponente. A tabela de pontos obedece à seguinte ordem:

PEÇA	VALOR
Peão	1 Ponto
Bispo	3 Pontos
Torre	5 Pontos
Cavalo	3 Pontos
Rainha	10 Pontos

5. A pontuação será da seguinte forma: 2 pontos para o vencedor, 1 ponto para os que empatarem (isso só poderá ocorrer uma vez que, terminado o tempo de jogo, os dois oponentes acumulem o mesmo somatório de valor nas peças ou por rei afogado) e 0 ao que perder a partida;
6. As regras oficiais da F.I.D.E serão aplicáveis a tudo que se relacionar com o presente torneio, desde que não contrariem o presente Edital;
7. Os casos omissos serão resolvidos pela direção do torneio.

PREMIAÇÃO

A premiação será composta de medalhas, além de premiação em dinheiro (que irá variar de acordo com a quantidade de inscritos) para o 1º colocado.

OBS.: Para mais informações, consultar algum de nossos petianos ou através de nosso endereço eletrônico: info@pesca.pet

Atenciosamente,



Prof. Dr. rer. nat. Marko Herrmann
Tutor do grupo PET Pesca

